

REGULAMIN

XLVIII MISTRZOSTW OKRĘGU GORZOWSKIEGO

Klesno 23 czerwca 2024 r

ROZDZIAŁ I

Zasady bezpieczeństwa

§ 1

1. Na strzelnicy obowiązują zasady bezpieczeństwa zgodne z przepisami prawa dotyczącymi broni i amunicji, wzorcowego regulaminu strzelnic oraz szczegółowych warunków wykonywania polowania. Na strzelnicy w szczególności należy przestrzegać następujących zasad bezpieczeństwa:
 - a) broń na strzelnicy nosi się rozładowaną, bez pasów i pokrowców z otwartymi komorami naboju, podczas strzelania nie można zakładać pasów na broń. Dopuszcza się w obrębie strzelnicy przenoszenie rozładowanej broni między osiami w futerałach;
 - b) ładowanie broni, składanie się, celowanie i strzelanie dozwolone jest wyłącznie na stanowisku strzeleckim z lufą zwróconą w kierunku makiet lub toru lotu rzutków z chwilą rozpoczęcia strzelania we właściwej kolejności;
 - c) broń śrutową wolno ładować najwyżej dwoma, a kulową jednym nabojem.
 - d) przyspiesznik wolno napinać wyłącznie przy strzelaniu do celów nieruchomych. Napięcie przyspiesznika może nastąpić tylko po złożeniu się do celu;
 - e) nie wolno obracać się z bronią na stanowisku strzeleckim i opuszczać go zanim nie nastąpi otwarcie komór naboju oraz całkowite rozładowanie broni;
 - f) przed opuszczeniem stanowiska zawodnik musi rozładować broń i z otwartymi komorami naboju lub otwartym zamkiem może opuścić stanowisko;
 - g) strzelający jest zobowiązany przerwać strzelanie, jeżeli na przedpolu strzelnicy ukażą się ludzie, zwierzęta lub powstanie inne zagrożenie, albo podana zostanie komenda „przerwać strzelanie”;
 - h) **na strzelnicy zabrania się spożywania alkoholu i używania środków odurzających oraz przebywania na jej terenie osób będących pod ich wpływem;**
 - i) w trakcie zawodów zgodnie z obowiązującymi przepisami zabrania się używania tłumików huków.
2. Zawodnik jest odpowiedzialny za stan techniczny broni, zapewniając bezpieczeństwo jej obsługi i użytkowania oraz odpowiednią celność niezależnie od tego, czy strzela z broni własnej, czy z broni użyczonej.
3. Przed każdorazowym załadowaniem broni zawodnik jest zobowiązany skontrolować drożność luf (lufy).

ROZDZIAŁ II

Zasady zachowania się podczas zawodów

1. W czasie zawodów należy zachowywać kulturę osobistą oraz bezwzględny spokój i opanowanie. Wszelkie sporne sprawy należy zgłaszać do Sędziego Głównego zawodów.
2. Zawodnicy zobowiązani są występować w odpowiednim ubiorze od momentu rozpoczęcia zawodów do ich zakończenia. Strój strzelca powinien być czysty. Obowiązuje używanie koszuli z co najmniej krótkim rękawem, spodni zakrywających co najmniej 2/3 uda oraz obuwia zakrywającego stopy i zapewniającego bezpieczną postawę strzelca.

ROZDZIAŁ III Ogólne zasady strzelania

§ 2

Strzelanie przeprowadza się w seriach, których układ i wielkość oraz zasady wartościowania strzałów w punktach określa niniejszy regulamin w ROZDZIALE III.

§ 3

Do strzelań myśliwskich wolno używać każdego rodzaju broni śrutowej i kulowej, uznanej przez obowiązujące prawo. Broń kulowa może być wyposażona w optyczne przyrządy celownicze.

§ 4

W przypadku awarii broni podczas trwania konkurencji, zawodnik może ją wymienić w ciągu 5 minut.

§ 5

1. Przy strzelaniu do makiety rogacza, lisa i dzika dopuszcza się broń myśliwską długą o lufach gwintowanych przystosowaną do strzelania amunicją myśliwską charakteryzującą się energią pocisku nie mniejszą niż 400J w odległości 100 m od wylotu lufy.
2. Przy strzelaniu do rzutków dopuszcza się naważkę śrutu do 28 gramów o grubości nie przekraczającej 2,5 mm.
3. Przy strzelaniu do makiety zająca dopuszcza się naważkę śrutu do 28 gramów o grubości nie przekraczającej 3,5 mm.

§ 6

Strzelanie przeprowadza się w grupach sześciuosobowych. W uzasadnionych przypadkach grupa może być mniej liczna. Kolejność strzelania poszczególnych grup, a w grupach - strzelców, odbywa się według załączonego do niniejszego regulaminu harmonogramu strzelań.

§ 7

Strzelać wolno tylko po złożeniu się do strzału w postawie stojącej, ze stopami w granicach stanowiska strzeleckiego. Złożenie się do strzału oznacza przyłożenie kolby do ramienia (tzw. dołka strzeleckiego) i skierowanie lufy w stronę celu. Strzelec podczas strzelania dubletu, nie ma obowiązku przerywania składu celem ponownego złożenia się do strzału. Strzelanie odbywa się z wolnej ręki, z tym zastrzeżeniem, że do makiety rogacza i lisa można używać podpórki w postaci słupka stałego. Broń nie może być wyposażona w dodatkowe elementy pozwalające na jej podpieranie (rączki, uchwyty, rzepy itp.).

§ 8

1. Przed złożeniem się do strzału na stanowisku strzeleckim zawodnik przyjmuje postawę gotowości.
 - a) obie stopy znajdują się w granicach stanowiska strzeleckiego,
 - b) broń trzymana jest oburącz, skierowana wylotami luf w kierunku przedpoła, gdzie znajduje się lub pojawi się cel,
 - c) dolna część stopki winna znajdować się na wysokości lub poniżej paska kontrolnego, nie dotyczyć składu na osi praktycznej (MOP),
 - d) sylwetka strzelca i broń nieruchoma.
2. Każdy zawodnik winien stosować „pasek kontrolny” w kolorze jaskrawym, przymocowany na stałe po właściwej stronie stroju strzeleckiego. Miejsce przymocowania określa załącznik do prawideł strzelań myśliwskich w Polskim Związku Łowieckim.
3. Prawidłowe umiejscowienie paska jest warunkiem dopuszczenia zawodnika do strzelania.

§ 9

Na osi myśliwskiej oraz przy strzelaniu do makiety dzika uruchomienie celów odbywa się po przyjęciu przez strzelca prawidłowej postawy gotowości.

§ 10

Składanie się z broni niezaladowanej jest dozwolone jedynie na stanowiskach strzeleckich, po poinformowaniu sędziego stanowiskowego i uzyskaniu jego zgody przed rozpoczęciem strzelania.

§ 11

Z wyjątkiem strzelań na osi praktycznej, składanie się z broni przed ukazaniem się celu jest niedozwolone. Oddanie strzału przed ukazaniem się celu na wszystkich konkurencjach śrutowych zaliczane jest jako chybienie, a zawodnik nie ma prawa oddać drugiego strzału. W przypadku dubletu lub dublet po strzale zalicza się dwa zera. Na konkurencji „dzik” strzał taki liczy się jak oddany do sylwetki.

§ 12

Przy strzelaniu kulami wolno oddać nie więcej niż pięć strzałów do jednej makiety, przy czym do ruchomej makiety dzika oddaje się 10 strzałów naprzemiennie – po jednym strzale w czasie każdego przebiegu.

§ 13

Strzał uznaje się za celny (skuteczny), jeśli w jego wyniku rzutek zostanie rozbity (rzutek uznaje się za rozbity, jeżeli sędziowie stwierdzą wyraźny odłamek), makieta zająca uwidoczni trafienie albo pocisk pozostawi przestrzelinę w granicach pierścieni na makiecie. Za pierścień trafiony uznaje się pierścień, do którego jest co najmniej styczna przestrzelina o średnicy pocisku, odpowiedniej do kalibru broni użytej do strzelania. W przypadku spornym, co do wartości przestrzelin, Sędzia Główny ma obowiązek użyć kalibromierza w celu ostatecznego rozstrzygnięcia sporu.

§ 14

W przypadku stwierdzenia w makiecie rogacza, lisa lub dzika więcej niż pięciu przestrzelin, należy każdorazowo doprowadzić do pięciu przestrzelin, odejmując najlepsze trafienia. W przypadku stwierdzenia ponadnormatywnych przestrzelin (jedenastej lub więcej) na danej osi, wynik konkurencji zaliczany jest jako zero.

§ 15

Nieoddanie strzału do ukazującego się celu z powodu: niezaladowania broni, nieodbezpieczenia broni, nienapięcia mechanizmów zamkowych, traktuje się i zalicza, jako chybienie lub chybienia.

§ 16

1. Nieoddanie strzału spowodowane wadą amunicji zarówno kulowej i śrutowej (niewypał) lub niesprawnością broni należy powtarzać. W przypadku dubletu lub dubletu po strzale powtarza się cały dublet bez efektu pierwszego strzału.
2. Za niewypał uznaje się nabój, którego ładunek śrutowy lub pocisk nie opuścił lufy mimo prawidłowego i wyraźnego zbiccia spłonki.
3. W przypadku niewypału, zawodnik nie może otwierać komór nabojoych broni, a tylko trzymając lufami w kierunku celu poprzez podniesienie ręki zgłasza sędziemu niewypał. Otwarcie broni przez zawodnika przed podejściem sędziego powoduje nieuwzględnienie niewypału i zaliczenie chybienia. W przypadku dubletu lub dubletu po strzale zalicza się dwa zera.
4. Sędzia ma prawo dokonać kontroli amunicji w trakcie strzelania serii.

§ 17

Na zawodniku spoczywa odpowiedzialność za punktualne stawienie się na stanowisku strzeleckim. Zawodnik, który nie stawia się w wyznaczonym czasie może dołączyć do grupy i od tego momentu strzelać i zdobywać punkty. Opuszczone stanowiska nie są punktowane. W uzasadnionych

przypadkach, o dopuszczeniu do strzelania opuszczonej konkurencji lub jej części decyduje Sędzia Główny w wyznaczonym przez niego czasie.

§ 18

Za rozpoczęcie strzelania na konkurencjach kulowych oraz śrutowych uznaje się podanie przez prowadzącego komendy „rozpoczynamy strzelanie”, natomiast zakończenie strzelania sygnalizuje komenda „koniec strzelania”.

§ 19

W obrębie osi strzeleckiej obowiązuje zakaz palenia oraz używania telefonów komórkowych. Zakaz dotyczy sędziów i zawodników. Powyższy zakaz nie dotyczy sytuacji w przypadku konieczności wezwania pomocy medycznej, pomocy technicznej lub potrzeby kontaktu z Sędzią Głównym.

§ 20

Każdy zawodnik i sędzia podczas strzelania na osiach zobowiązany jest do używania ochronników słuchu, a przy konkurencjach śrutowych dodatkowo ochronników oczu i głowy.

ROZDZIAŁ IV

Zasady odnoszące się do poszczególnych strzelań i układ serii w konkurencjach

§ 21

W strzelaniach do rzutków na **OSI MYŚLIWSKIEJ** obowiązują następujące zasady:

1. Po sprawdzeniu gotowości do rozpoczęcia strzelania, sędzia prowadzący podaje kolejno rzutki maksymalnie do 2 sekund od okazania przez zawodnika gotowości do strzału,
2. Po oddaniu strzału do prawidłowego rzutka, zawodnik może opuścić stanowisko tylko, gdy kolejny zawodnik odda strzał. Pozostali zawodnicy postępując tak samo poruszając się od lewej do prawej strony. Żaden zawodnik po oddaniu strzału lub strzałów nie może przechodzić na kolejne stanowisko, w sposób który przeszkadzałby innym zawodnikom lub sędziom.
3. Przy strzelaniu z podchodu, strzelcy całej grupy zajmują miejsca na stanowisku wyczekiwania.
4. Strzelec, na którego przypada kolejność strzelania staje przed ścieżką podchodu. Po opuszczeniu przedpola przez poprzedniego strzelca ładuje i zamyka broń i dopiero wtedy może rozpocząć marsz.
5. Rzutki podaje się w czasie, kiedy podchodzący strzelec znajduje się na wyznaczonej ścieżce strzeleckiej, nie dalej niż 14 m i nie bliżej niż 11 m od wyrzutni.
6. Po przekroczeniu linii końca podchodu (oznaczonego linią) sędzia podaje komendę „nowy rzutek”, w przypadku brak komendy rzutek podjęty przez zawodnika zalicza się zgodnie z wynikiem strzału, bez możliwości powtarzania.
7. Po ukazaniu się rzutka, strzelec oddaje jeden lub dwa strzały.
8. Po oddaniu strzałów należy: broń otworzyć, rozładować i z otwartymi komorami nabojuowymi przejść na stanowisko wyczekiwania.
9. Dublet po strzale zaliczamy efekt pierwszego strzału. Niedozwolone jest oddanie dwóch strzałów do jednego rzutka. W takim przypadku oba rzutki uznaje się za chybione. W przypadku konieczności powtórzenia zawodnik musi również oddać strzały do każdego rzutka osobno.
10. Pełna seria 20 rzutków:
 - a) 5 rzutków pojedynczych, strzelanych na pięciu stanowiskach strzeleckich z miejsca,

- b) 10 rzutek podanych w parach jako rzutek po strzale, strzelanych na pięciu stanowiskach strzeleckich z miejsca,
- c) 5 rzutek pojedynczych, strzelanych na ścieżce strzeleckiej z podchodu.

§ 22

W strzelaniach do rzutek na **KREGU MYŚLIWSKIM** obowiązują następujące zasady:

1. Strzelcy całej grupy ustawiają się na miejscu wyczekiwania za odpowiednim stanowiskiem strzeleckim, skąd pojedynczo podchodzą na to stanowisko zgodnie z ustaloną kolejnością.
2. Strzelec, na którego przypada kolejność strzelania, zajmuje stanowisko strzeleckie, ładuje broń, przyjmuje postawę gotowości i podaje komendę „daj”, po której podaje mu się rzutek lub rzutki, w czasie maksymalnie 2 sekund.
3. Strzelec składa się i oddaje jeden lub dwa strzały dopiero po ukazaniu się rzutka (rzutek).
4. Po oddaniu strzału (strzałów) należy broń rozładować i z otwartymi komorami nabojewymi opuścić stanowisko strzeleckie.
5. Żaden zawodnik w grupie nie może wejść na stanowisko zanim poprzedni zawodnik nie ukończy strzelania i nie opuści stanowiska.
6. Żaden zawodnik po oddaniu strzału na jednym stanowisku nie może przejść na następne w sposób przeszkadzający innym zawodnikom lub utrudniający pracę sędziego, a także dopóki ostatni zawodnik z grupy nie ukończy strzelania na tym stanowisku.
7. W przypadku konieczności powtórzenia, powtarza się cały dublet.
8. Pełna seria 20 rzutek, strzelana w sposób następujący:

Stanowisko	Rzutek z wyrzutni		Uwagi
	wysokiej	niskiej	
1	X		Pojedynczy
	X	X	Dublet
2	X		Pojedynczy
	X	X	Dublet
3	X		Pojedynczy
	X	X	Dublet
4	X		Pojedynczy
		X	Pojedynczy

5		X	Pojedynczy
	X	X	Dublet
6		X	Pojedynczy
	X	X	Dublet
7		X	Pojedynczy
	X	X	Dublet

Kolejność strzelania rzutków w dubletach jest dowolna.

§ 23

W strzelaniach do rzutków na **OSI PRAKTYCZNEJ** obowiązują następujące zasady:

1. Strzelcy całej grupy ustawiają się na miejscu wyczekiwania, skąd, zgodnie z kolejnością wyznaczaną numerami startowymi, podchodzą pojedynczo na stanowiska strzeleckie „bramki”. Strzelanie odbywa się trójkami, zgodnie z numerami stanowisk – strzelanie rozpoczyna się od bramki nr 1 przez cały czas trwania konkurencji.
2. Pierwsza trójka, na komendę sędziego zajmuje stanowiska w bramkach. Pozostali strzelcy z grupy oczekują na stanowisku strzelania na stanowisku wyczekiwania.
3. Strzelanie odbywa się w serii 2 rzutki pojedyncze i dwa „dublety po strzale” z każdej bramki. Na koniec serii trzech zawodników strzela dodatkowy „dublet po strzale” ze środkowego stanowiska. Cała seria liczy sześć rzutków pojedynczych i siedem „dubletów po strzale” – łącznie 20 rzutków.
4. Z każdej bramki strzela się dwa rzutki pojedyncze i dwa „dublety po strzale” oraz „dublet po strzale”, dodatkowy ze stanowiska środkowego wedle rozpiski prezentowanej na tabliczkach przed bramkami (wyboru rozpiski dokonuje Sędzia Główny przed zawodami). Przejście do kolejnej bramki odbywa się po zakończeniu strzelania przez wszystkich zawodników.
5. Po zakończeniu serii 2 rzutków pojedynczych i 2 „dubletów po strzale” ze wszystkich bramek strzelcy z danej trójki ustawiają się za stanowiskiem środkowym, zgodnie z numerami startowymi, skąd kolejno strzelają dodatkowy „dublet po strzale” wg. rozpiski prezentowanej na tabliczce przed stanowiskiem środkowym. Strzelcy oczekujący na swoją kolejność stoją w miejscu wyznaczonym przez sędziego tak, by zawodnicy nie utrudniali jego pracy i nie przeszkadzali innym zawodnikom.
6. Rzutki podawane są po podaniu przez strzelca komendy „daj” w czasie od 0 do 2 sekund. Strzelec podaje komendę „daj” w czasie 10 sekund od komendy rozpoczęcia strzelania, a w czasie serii po zakończeniu strzelania przez poprzedniego strzelca.
7. Rzutek w dublecie – pierwszy rzutek podawany jest na komendę „daj” kolejny po strzale do pierwszego w czasie do 2 sekund. Rzutek w dublecie – zaliczany jest efekt pierwszego strzału. Zabronione jest strzelanie do pierwszego celu dwukrotnie. W takim przypadku oba rzutki zaliczane są jako dwa zera.

8. Każdorazowo po oddaniu strzału lub strzałów należy, nie odwracając się, broń rozładować i z otwartymi komorami naboju oczekiwać na swoją kolej lub przejść na kolejne stanowisko po podaniu komendy „przejsie” przez sędziego.
9. Na OSI PRAKTYCZNEJ dozwolone jest złożenie się do strzału przed podaniem komendy „daj”. Strzelec podczas strzelania „dubletu po strzale” nie ma obowiązku przerywania składu celem ponownego złożenia się do strzału.
10. Strzał do rzutka „rabbit” musi zostać oddany do toczącego się rzutka (rzutek może podskakiwać). Ze względów bezpieczeństwa organizator może ograniczyć pole strzału oznaczając wyraźnie granicę pola, po przekroczeniu której strzelanie jest zabronione.
11. Wszystkie rzutki można także strzelać poza wyznaczonym polem.

§ 24

Zaliczenie trafienia lub chybienia w konkurencjach śrutowych:

1. Rzutek lub rzutki muszą być powtórzone, gdy:
 - a) rzutek pojawił się uszkodzony,
 - b) rzutek został podany z niewłaściwej wyrzutni,
 - c) rzutki się zderzyły,
 - d) fragmenty jednego rzutka uszkodziły drugi rzutek,
 - e) oba rzutki w dublecie zostały rozbite jednym strzałem,
 - f) nastąpił podwójny wystrzał.
2. Rzutek musi być powtórzony pod warunkiem, że zawodnik nie oddał strzału, gdy:
 - a) rzutek ukazał się przed podaniem komendy przez zawodnika lub przyjęcia przez niego postawy gotowości.
 - b) rzutek został wyrzucony po upływie 2 sekund od wydania komendy przez strzelającego,
 - c) trajektoria lotu rzutków jest nieprawidłowa (dotyczy rzutków pojedynczych i dubletów),
 - d) nastąpił niewypał lub awaria broni.
3. Rzutek uznaje się za chybiony, gdy:
 - a) nie został trafiony,
 - b) tylko „zakurzył się”, ale żadna widoczna część nie została od niego oderwana,
 - c) zawodnik bez żadnych dozwolonych powodów nie strzelił do prawidłowo podanego rzutka, który został wypuszczony,
 - d) po wystąpieniu niewypału lub niesprawności broni zawodnik otwiera broń lub dotyka bezpiecznika przed sprawdzeniem broni przez sędziego.

§ 25

Podczas strzelania do makiety **DZIKA W PRZEBIEGU** obowiązują następujące zasady:

1. Strzelcy całej grupy zbierają się na miejscu wyczekiwania, skąd, zgodnie z ustaloną kolejnością, podchodzą pojedynczo na stanowiska strzeleckie. Każdy strzelec powinien zakończyć serię 10 strzałów w czasie do 5 minut od chwili zajęcia stanowiska.
2. Makieta dzika uruchamia się do 2 sekund od przyjęcia przez zawodnika postawy gotowości.
3. Po ukazaniu się makiety w oknie przebiegu strzelec powinien złożyć się i oddać do niej jeden strzał, po czym ponownie załadować broń i przyjąć postawę gotowości w oczekiwaniu na

ukazanie się makiety następnego przebiegu, postępując podobnie, aż do zakończenia całej serii przebiegów.

4. Przebieg makiety należy unieważnić i powtórzyć, jeżeli:
 - a) makieta ukazała się z niewłaściwego kierunku lub w nieprawidłowym położeniu, a zawodnik nie oddał strzału,
 - b) nastąpiło zakłócenie ruchu makiety, a strzelec nie oddał strzału,
 - c) uruchomienie makiety nastąpiło przed zajęciem postawy gotowości lub po upływie 2 sekund, a strzelec nie oddał strzału,
 - d) z powodu innych nieprawidłowości, jeżeli nie jest możliwa ocena wartości przestrzelin w makietach.
5. Po zakończeniu serii przebiegów należy ocenić wartość przestrzelin na makietach bez ich dotykania, a jeśli istnieją wątpliwości co do ich wartości punktowej należy każdorazowo wezwać Sędziego Głównego.
6. Zawodnik ma prawo do ustawienia lunety przed swoim strzelaniem, ale czas ustawienia lunety jest wliczony w czas jaki ma do strzelenia pełnej konkurencji.
7. Zawodnik odpowiada za oddanie 10 strzałów.
8. Jeżeli z powodu innych nieprawidłowości i nie z winy zawodnika nie jest możliwa ocena wartości makiety (makiety) strzelanie należy powtórzyć.
9. W strzelaniu do makiety „DZIKA W PRZEBIEGU” obowiązuje następujący układ serii – dwie serie po 5 przebiegów – jedna seria z prawej do lewej, druga z lewej do prawej.

§ 26

Podczas strzelania do makiety **ROGACZA I LISA** obowiązują następujące zasady:

1. Strzelcy całej grupy zbierają się na miejscu wyczekiwania, skąd, zgodnie z ustaloną kolejnością, podchodzą na stanowiska strzeleckie.
2. Strzelcy, na których przypada kolejność strzelania, stają na wyznaczonych stanowiskach strzeleckich i oświadczając kolejno „gotów” oczekują na sygnał do rozpoczęcia strzelania.
3. Sędzia, po stwierdzenia gotowości strzelców na stanowiskach, daje komendę „rozpoczynamy strzelanie”, która jest sygnałem do rozpoczęcia strzelania i od tej chwili mierzy się czas jego trwania.
4. Każdy strzelec oddaje 10 strzałów – po 5 strzałów do każdej z makiety.
5. Po komendzie sędziego, strzelcy oddają w czasie do 10 minut nie więcej niż po 5 strzałów do każdej z makiety w dowolnej kolejności.
6. Zawodnik ma prawo do ustawienia lunety przed swoim strzelaniem, ale czas ustawienia lunety jest wliczony w czas jaki ma do strzelenia pełnej konkurencji.
7. Po upływie 10 minut od rozpoczęcia strzelania, sędzia podaje komendę „koniec strzelania”, po której strzelcy zobowiązani są natychmiast – niezależnie czy zdążyli oddać wszystkie strzały, czy też nie – rozładować broń i z otwartymi komorami naboju opuścić stanowiska strzeleckie. Jeżeli zawodnik zakończy wcześniej strzelanie, może opuścić stanowisko strzeleckie za zgodą sędziego, pod warunkiem, że nie będzie to przeszkadzało pozostałym strzelcom z grupy.
8. Jeżeli w czasie strzelania makieta opadnie lub zmieni prawidłową pozycję, należy przerwać strzelanie, poprawić makiety i kontynuować strzelanie.
9. Po zakończeniu serii strzelania, należy ocenić wartość przestrzelin na makietach. Makiety należy oceniać bez dotykania przestrzelin, a jeśli istnieją wątpliwości, co do ich wartości punktowej, należy każdorazowo wezwać Sędziego Głównego.

10. Zawodnik odpowiada za oddanie 10 strzałów.

11. Jeżeli z powodu innych nieprawidłowości i nie z winy zawodnika nie jest możliwa ocena wartości makiety (makiet) strzelanie należy powtórzyć.

12. W strzelaniach do makiety „ROGACZA I LISA” obowiązuje jeden rodzaj serii, po 5 strzałów do każdej makiety.

ROZDZIAŁ V

Organizacja Mistrzostw

§ 27

Wszystkim zawodnikom organizator zawodów zapewnia numery startowe, które muszą być noszone w widocznym miejscu.

§ 28

Obsługę zawodów zapewnia organizator. W skład obsługi zawodów wchodzi 24 osoby (sędziowie, sekretariat, pomocnicy): Sędzia Główny, os 4 osoby, krąg 4 osoby, os praktyczna 3 osoby, dzik 3 osoby, rogacz i lis 3 osoby, sekretariat 2 osoby, 2 tarczowych na dzika, 2 tarczowych na rogacza.

§ 29

Organizator zapewnia opiekę lekarską podczas trwania mistrzostw.

§ 30

Organizator zapewnia odpowiednie zaplecze socjalne (parkingi, sanitariaty, bufet, miejsca spożywania posiłków).

ROZDZIAŁ VI

Uczestnicy, podstawy klasyfikacji, wyróżnienia, tytuły, nagrody i kary

§ 31

Uczestnicy mistrzostw:

1. Trzyosobowe reprezentacje kół łowieckich mających siedzibę na terenie okręgu gorzowskiego.

Koło może wystawić dowolną liczbę reprezentacji.

2. Zawodnicy indywidualni zamieszkali na terenie okręgu gorzowskiego.

3. Zgłoszenie uczestnictwa w mistrzostwach dokonuje się za pośrednictwem ankiety elektronicznej do której link znajduje się na stronie : <https://gorzow.pzlow.pl/> w zakładce aktualności poprzez wypełnienie i przesłanie imienia i nazwiska zawodnika lub w przypadku zgłoszenia drużyny imion i nazwisk uczestników z podaniem klasy (M, P) oraz uiszczenia wpisowego w wysokości 180 zł od każdego uczestnika – wpisowe za drużynę wynosi 540 zł.

4. Termin zgłoszenia i wpłaty wpisowego upływa z dniem 19 czerwca 2024 roku.

§ 32

Podstawy klasyfikacji:

1. Ocena trafień śrutowych.

Za każdy trafiony rzutek zdobywa się pięć punktów. Przy strzelaniu dubletów i „dubeltów po strzale” po pięć punktów za trafiony rzutek.

2. Ocena trafień kulowych.

Liczba zdobytych punktów wynika z dodawania wartości punktowych trafionych pierścieni.

3. Kolejność zajętych miejsc ustala się według liczby uzyskanych punktów.

4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa lub większą ilość zespołów, o zajętym miejscu decyduje kolejno:

lepszego wyniku w strzelaniu śrutem,

lepszego wyniku na kręgu,

- lepszy wynik na osi praktycznej,
- lepszy wynik na osi,
- lepszy wynik na dziku.

5. Jeżeli powyższe reguły opisane w pkt 3 i 4 nie mogą przynieść rozstrzygnięcia, to w klasyfikacji zespołowej o zajętych miejscach decyduje mniejsza rozpiętość między pierwszym, a ostatnim zawodnikiem zespołu, a następnie lepsze miejsce w klasyfikacji indywidualnej najlepszego zawodnika w zespole lub klasyfikuje się ex aequo.
6. W klasyfikacji indywidualnej przy uzyskaniu równej liczby punktów o pierwszym miejscu decyduje dogrywka / baraż na OSI PRAKTYCZNEJ. Jeśli pierwsza rozgrywka barażowa nie przyniesie rezultatu, to następuje druga rozgrywka w tej samej konkurencji do pierwszego pudła z zachowaniem kolejki. Przeprowadza się kolejne baraże aż do skutku. Do kolejnego barażu przechodzą tylko ci zawodnicy, którzy uzyskali najwyższy wynik w poprzednim barażu. Sędzia Główny ogłasza warunki barażu przed rozpoczęciem zawodów. Po wyłonieniu zwycięzców, kolejność pozostałych zawodników ustala się na podstawie reguł opisanych w pkt 4, a jeśli one nie mogą przynieść rozstrzygnięcia to klasyfikuje się ich ex aequo.
7. W klasyfikacji indywidualnej „najlepsza kula” przy równej ilości punktów o zwycięstwie decyduje wynik uzyskany na konkurencji „dzik”, a przy równym wyniku decyduje kolejno ilość dziesiątek (następnie dziewiątek itd.).
8. W klasyfikacji indywidualnej „najlepszy śrut” o zwycięstwie decyduje baraż prowadzony wg. zasad zawartych w punkcie 6.

§ 33

Wyróżnienia:

1. Zwycięska drużyna uzyskuje tytuł „**Drużynowego Mistrza Okręgu**” i prawo udziału w Krajowym Konkursie Kół Łowieckich im. Ignacego Stachowiaka w bieżącym roku kalendarzowym.
2. Zwycięzcy w klasyfikacji indywidualnej w klasach mistrzowskiej (M) i powszechnej (P) uzyskują tytuł **Indywidualnego Mistrza Okręgu**.
3. Osoby z pierwszych trzech miejsc Klasy Mistrzowskiej mają prawo reprezentowania okręgu gorzowskiego na Mistrzostwach PZŁ w klasie mistrzowskiej w bieżącym roku kalendarzowym. W przypadku odmowy udziału w mistrzostwach prawo do reprezentowania okręgu przechodzi na osobę z kolejnego miejsca zajętego na niniejszych Mistrzostwach Okręgu.
4. Osoby z pierwszych trzech miejsc Klasy Powszechnej mają prawo reprezentowania okręgu gorzowskiego na Mistrzostwach PZŁ w klasie powszechnej w bieżącym roku kalendarzowym. W przypadku odmowy udziału w mistrzostwach lub wcześniejszego dwukrotnego udziału w tych mistrzostwach (począwszy od roku 2015) prawo do reprezentowania okręgu przechodzi na osobę z kolejnego miejsca zajętego na niniejszych Mistrzostwach Okręgu.

§ 34

Nagrody:

- I, II, III Miejsce zespołowo - Dyplom, puchar.
- I, II, III Miejsce indywidualnie w klasie (M) – Dyplom, puchar, nagroda rzeczowa.
- IV, V, VI Miejsce indywidualnie w klasie (M) – Dyplom, nagroda rzeczowa.
- I, II, III Miejsce indywidualnie w klasie (P) – Dyplom, puchar, nagroda rzeczowa.
- IV, V, VI Miejsce indywidualnie w klasie (P) – Dyplom, nagroda rzeczowa.
- I, II, III Miejsce indywidualnie w klasie Dian – Dyplom, puchar, nagroda rzeczowa.

IV, V, VI Miejsce indywidualnie w klasie Dian – Dyplom, nagroda rzeczowa.

I, II, III Miejsce indywidualnie w klasie Senior (wiek 60+) – Dyplom, puchar, nagroda rzeczowa.

IV, V, VI Miejsce indywidualnie w klasie Senior (wiek 60+) – Dyplom, nagroda rzeczowa.

I, II, III Miejsce indywidualnie w klasie Junior – Dyplom, puchar, nagroda rzeczowa.

§ 35

Kary:

1. Za niewłaściwe trzymanie kolby lub składanie się przed ukazaniem się celu na każdej osi (nie dotyczy konkurencji rogacz / lis oraz osi praktycznej) sędziego stanowiskowy za pierwsze naruszenie udziela upomnienia, za drugie naruszenie okazuje strzelcowi żółtą kartkę, a przy kolejnych naruszeniach pokazuje zieloną kartkę powodującą odjęcie 5 punktów po zakończeniu serii.
2. Za rażące naruszenie zasad bezpieczeństwa, etyki, regulaminu zawodów, zasad kultury, oszustwa, zakłócanie porządku na strzelnicy, a także stwierdzenie nietrzeźwości – czerwona kartka skutkująca wykluczeniem z zawodów.
3. Kary opisane w pkt 1 i 2 nakłada się w czasie zawodów.
4. Decyzję o ukaraniu sporządza się na piśmie:
 - w przypadku otrzymanej kartki żółtej lub zielonej na metryce strzelań,
 - w przypadku kary wykluczenia z udziału w zawodach / odrębnie, w trzech egzemplarzach (dwa egzemplarze otrzymuje Sędzia Główny, a jeden egzemplarz, po zakończeniu zawodów, na swoje żądanie ukarany zawodnik).
5. Decyzja powinna zawierać: określenie zawodów, ich daty i miejsca, wskazanie imienia, nazwiska, numeru startowego ukaranego zawodnika, opis stanu faktycznego związanego z przewinieniem, naruszonego przez zawodnika przepisu, treść podjętej decyzji i jej podstawę prawną oraz czytelne podpisy sędziów (sędziego).

§ 36

1. Żółte i zielone kartki nakładane są przez sędziego stanowiskowego prowadzącego daną oś.
2. Sędzia stanowiskowy o udzielonych kartkach informuje bezzwłocznie Sędziego Głównego, przekazując mu metrykę strzelań, zawierającą decyzję o ukaraniu.

§ 37

1. Wykluczenie z udziału w zawodach (czerwona kartka) nakładane jest przez trzyosobowe kolegium sędziów powołane przez Sędziego Głównego (na dane zawody). Sędzia główny jest członkiem kolegium. Kara wykluczenia z udziału w zawodach jest obligatoryjna za następujące wykroczenia:
 - rażące naruszenie zasad bezpieczeństwa,
 - spożywanie lub bycie pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających,
 - niesportowe zachowanie, w tym przeszkadzanie i utrudnianie konkurencji innym,
 - oszustwa.
2. Wniosek o wykluczenie z udziału w zawodach składają:
 - sędzia stanowiskowy,
 - Sędzia Główny,
 - organizator zawodów.

Decyzja kolegium sędziów o wykluczeniu z udziału w zawodach zapada większością głosów i jest ostateczna.

§ 38

1. Informację o zastosowanych karach oraz informacje o których mowa w paragrafie 38 pkt 2 Sędzia Główny zamieszcza w sprawozdaniu z zawodów dołączając do niego po jednym egzemplarzu decyzji o ukaraniu.
2. Sprawozdanie Sędzia Główny przekazuje bezzwłocznie do Zarządu Okręgowego PZŁ w Gorzowie Wlkp.

ROZDZIAŁ VII

Zasady sędziowania

§ 39

Na niniejszych zawodach wprowadza się następujące zasady sędziowania:

1. Sędziów dobiera powołany przez organizatora Sędzia Główny. Sędzia Główny na czas zawodów jest przełożonym wszystkich sędziów, może uchylać i zmieniać ich decyzje w czasie zawodów, o ile decyzje te są sprzeczne z przepisami.
2. Sędzia Główny powołuje 3 osobowe kolegium sędziów i przewodniczy jego obradom.
3. Sędzia Główny:
 - sprawdza przed rozpoczęciem zawodów przygotowanie strzelnicy i uznaje jej gotowość do przeprowadzenia zawodów,
 - rozdziela funkcje poszczególnym sędziom,
 - przeprowadza przed rozpoczęciem strzelań odprawę z zawodnikami, w której przypomina w szczególności: o zasadach bezpieczeństwa, prawidłach strzelań oraz informuje o wybranej konkurencji do rozgrywki barażowej i o jej warunkach,
 - po zakończeniu zawodów ogłasza wyniki i sporządza protokół z zawodów.
4. Sędzia prowadzący na osi, kręgu oraz osi praktycznej ogłasza tylko chybienia, głośno i wyraźnie mówiąc „zero”, a także wskazuje poziomym ruchem ręki chybienie. Nie sygnalizuje trafień.
5. Na decyzję sędziego stanowiskowego zawodnik lub kierownik zespołu zawodników może złożyć protest do Sędziego Głównego. Protest ten powinien być złożony i rozpatrzony bezzwłocznie. Protest nie może dotyczyć przyznanych kartek oraz decyzji dotyczących zaliczenia trafień rzutków strzeleckich.
6. Sędzia stanowiskowy obowiązany jest bezzwłocznie informować Sędziego Głównego o złożonych protestach, a także o wszelkich zaistniałych problemach, w tym technicznych. Protest, a także decyzja Sędziego Głównego muszą być odnotowane przez sędziego stanowiskowego na metryce strzelań.
7. Decyzje Sędziego Głównego podczas zawodów są niepodważalne.
8. Na decyzję Sędziego Głównego zawodnik lub kierownik zespołu zawodników może w ciągu tygodnia od dnia zakończenia zawodów złożyć zażalenie do organizatora zawodów. Zażalenie powinno być rozpatrzone w ciągu miesiąca od chwili otrzymania go przez organizatora.
9. Za czas trwania zawodów uznaje się okres pomiędzy oficjalną formułą otwarcia zawodów, a oficjalną formułą ich zamknięcia.